## **Bonnes pratiques:**

Cocher une case sans changement d'avis

$$x \in ]e, +\infty[$$

$$x \in \left]0, \frac{1}{e}\right[$$

Cocher une case en changeant d'avis (toujours effacer la case en entier)

$$\liminf_{n \to \infty} a_n = -1 \quad \text{et } \limsup_{n \to \infty} a_n = \frac{3}{2}$$

$$\lim \inf_{n \to \infty} a_n = -1 \text{ et } \limsup_{n \to \infty} a_n = 1$$

$$\liminf_{n \to \infty} a_n = \frac{3}{4} \text{ et } \limsup_{n \to \infty} a_n = \frac{7}{2}$$

## Mauvaises pratiques:

Biffer au lieu d'effacer

inf 
$$A = 0$$
 et  $\sup A = \frac{3}{2}$ 

Cocher le contour de la case (il faut que la coche soit bien centrée)

$$\lim_{n \to \infty} \inf a_n = \frac{3}{4} \text{ et } \limsup_{n \to \infty} a_n = \frac{7}{2}$$

Colorier le code barre en haut de la page



Déborder d'une case à l'autre en cochant

$$z = \sqrt[5]{2} \left(\cos\left(\frac{2\pi}{15}\right) + i\sin\left(\frac{2\pi}{15}\right)\right)$$

$$z = \sqrt[5]{4} \left(\cos\left(\frac{16\pi}{15}\right) + i\sin\left(\frac{16\pi}{15}\right)\right)$$

Marques trop claires

la série 
$$\sum_{k=1}^{\infty} a_k$$
 converge, mais ne converge pas absolument

Marquer une case en éliminant une possibilité

$$z = \sqrt[5]{2} \left( \cos\left(\frac{16\pi}{15}\right) + i\sin\left(\frac{16\pi}{15}\right) \right)$$
$$z = \sqrt[5]{4} \left( \cos\left(\frac{2\pi}{15}\right) + i\sin\left(\frac{2\pi}{15}\right) \right)$$

Redessiner une case après avoir effacé

$$\bigcap \inf A = 0 \text{ et sup } A = 1$$

$$\text{inf } A = -1 \text{ et } \sup A = \frac{3}{2}$$